Проект: Shoot them all! (2d arcade shooter)

Автор: Кучерявый Кирилл Николаевич

Описание идеи: Создать игру в жанре 2d arcade shooter и roguelike в космической тематике

Описание реализации: Программа написана на языке Python, основная библиотека pygame, также я использовал библиотеку pyinstaller для создания .exe файла игры. Текстуры и музыку я взял на сайте opengameart <https://opengameart.org/content/space-shooter-redux>. Для создания звуков я использовал программу Bfxr. Библиотека random для создания математических выражений.

Технологии: pip install pygame



